# 4. Projectactiviteiten

Zoals in het vorige hoofdstuk te zien is zijn er behoorlijk wat producten te realiseren. Hier wordt er besproken hoe deze resultaten als mijlpalen gaan behalen tijdens het project.

Iedere activiteit wordt omschreven, wat leidt tot een logische aanleiding voor het behalen van de mijlpalen met behulp van tussenresultaten.

Onze mijlpalen binnen het project zijn:

* Aanleveren plan van aanpak
* Aanleveren ontwerpdocument
* Opleveren website (statisch)
* Opleveren database
* Opleveren beheer applicatie
* Opleveren eindproduct

**Plan van aanpak**

Het eerste wat aan bod komt is het plan van aanpak. Hier staat essentiële informatie voor de aanvang van het project, wat het project is en hoe het project wordt behandeld. Hier worden ook de resultaten besproken en komt er aan bod hoe de mijlpalen worden behaald.

**Evaluatie PvA en PvA aanpassen**

Vervolgens moet er gecontroleerd worden of het PvA correct is opgesteld, met de daarbij behorende informatie, door de opdrachtgever. Er wordt gekeken naar eventuele zwakheden en risico’s binnen de aanpak en er wordt voor gezorgd dat dit wordt verholpen.

**Ontwerpdocument**

In het ontwerpdocument wordt de structuur behandeld van de producten. Er wordt ook een duidelijke weergave van de klikpaden aangegeven. Verder wordt hierin het aanmeld proces behandeld en worden de identificaties aangeleverd.

Binnen dit ontwerpdocument worden ook de visuele ontwerpen vastgelegd. Deze ontwerpen hebben betrekking tot de webapplicatie en de beheersapplicatie, het scherm wordt dus gevisualiseerd in een ontwerp.

* **Vooronderzoek**
  + Voordat we aan het ontwerpdocument kunnen beginnen, vergelijken we bestaande veilingwebsites op de uitstraling en indeling van de andere sites. We bekijken de goede en slechte punten van de andere veilingwebsites en spelen hierop in op ons eigen ontwerp.
* **Sitemap (uitwerking)**
  + In de sitemap is een pagina waar alle links van de website staan vermeld, dit is voor de bezoekers een handig hulpmiddel om pagina’s te zoeken op de website zonder de zoekfunctie hoeven gebruiken.
* **Huisstijl**
  + In de huisstijl geven we de uitstraling van de website weer en de logo voor de website gebruiken. Tevens gaan we dieper in op het de kleuren voor het bedrijf, waarom we bijvoorbeeld blauw en oranje hebben gebruikt en wat voor invloed dat heeft voor de website.
* **Wireframes**
  + Voor de wireframes maken we een low fidelity en high fidelity ontwerp voor de site van eenmaal andermaal, zodat we de opdrachtgever een beeld kunnen geven hoe de website eruit gaat zien.
* **HTML/css**
  + Voor de HTML en css voor de website van eenmaal andermaal gaan we gebruikmaken van een framework Bootstrap.

**Evaluatie ontwerpdocument & ontwerpdocument aanpassen**

Wederom moet er weer gecontroleerd worden door de opdrachtgever. Er wordt gekeken of dit hetgene is wat de opdrachtgever daadwerkelijk wil. Er wordt gekeken naar gebruiksvriendelijkheid en wederom naar de risico’s. Zwakheden en fouten worden dan vervolgens aangepast en verbeterd.

**Realiseren website**

Voor het realiseren van de website voor eenmaal andermaal hebben we van te voren een plan nodig, hiervoor hebben we zoals hierboven genoemd een ontwerpdocument gemaakt, daarin word beschreven welke kleuren we gaan gebruiken en waarom de gekozen kleuren, hoe het logo eruit komt te zien en wat dat het voor invloed heeft op de website. De opdrachtgever ziet graag een dynamische website, wat inhoud dat de website moet kunnen inspelen op factoren zoals: schermgroottes, fraudegevoeligheid, snelheid etc.

**Testen website**

Voordat er een product wordt opgeleverd dient er natuurlijk getest te worden om na te gaan of hij in deze fase voldoet aan alle requirements. Met nadruk op deze fase omdat je nog niet kunt testen op functionaliteit omdat de database en database-beheerapplicatie nog niet volledig functioneert.

**Voor de opbouw van dit onderdeel verwijzen we naar de testprocedure. Omdat deze van toepassing zal zijn op ieder testonderdeel.**

**Opleveren website:**

Uiteindelijk zullen we de website voor eenmaal andermaal opleveren, dit zal een dynamische website zoals al eerder in dit plan is omschreven.

**Realiseren database**

Voor het realiseren voor de database moeten we goed luisteren naar de requirements van de opdrachtgever en ons daar goed aan houden, zodat de opdrachtgever tevreden is met het resultaat wat we aanleveren aan iConcept.

**Testen database**

Voordat we de database bij de opdrachtgever kunnen afleveren moeten we er zeker van zijn dat de database goed werkt en aan de requirements van de opdrachtgever voldoet, tevens gaan we na of er geen fouten of onoverzichtelijke codes in het programma zitten. We maken hier een testplan voor waarin we duidelijk kunnen maken of alle requirements erin zitten.

**Voor de opbouw van dit onderdeel verwijzen we naar de testprocedure. Omdat deze van toepassing zal zijn op ieder testonderdeel.**

**Opleveren database**

Voor we de database opleveren aan de opdrachtgever wordt hij eerst getest op gewenste requirements en worden eventuele fouten verbeterd.

**Realiseren beheerapplicatie**

Voor het realiseren voor de beheerapplicatie is het het belangrijkste dat het zoveel mogelijk geautomatiseerd is en het voor de werknemers zo makkelijk mogelijk word gemaakt en zo min mogelijk zelf hoeven aan te passen. We gaan het programma maken in MS Acces.

**Testen beheerapplicatie**

Voor het testen van de beheerapplicatie kunnen we onderling in de groep de gewenste requirements testen en door een derde partij laten testen,

**Voor de opbouw van dit onderdeel verwijzen we naar de testprocedure. Omdat deze van toepassing zal zijn op ieder testonderdeel.**

**Opleveren beheerapplicatie:**

Een beheerapplicatie dient voor invoeren/wijzigen van bestanden in de database op een gebruiksvriendelijke manier met zoveel mogelijk automatisme zodat de werknemer er zomin mogelijk in hoeft te werken. Voordat we de beheerapplicatie aanleveren word het eerst getest op de gewenste requirements door verschillende partijen.

**Opleveren eindproduct**

Opleveren van het eindproduct aan de opdrachtgever, alles is klaar, werkt naar behoren en geven een presentatie over ons project. We zullen toelichten wat we allemaal gemaakt hebben, hoe we sommige dingen hebben gemaakt en waarom op deze manier.

Testprocedure:

* **Maken testplan**

Hierin bepalen wij welke tests we gaan uitvoeren, en op welke manier wij deze tests gaan houden. Verder bepalen we ook vanuit welk perspectief er getest wordt. Denk aan; verkoper, klant, bezoeker etc.

* **Uitvoeren van bepaalde testen**

De tests worden door een aantal van ons uit de projectgroep uitgevoerd, maar ook door derden die nog helemaal niks van het onderwerp afweten. Op deze manier proberen we het zo goed mogelijk te testen. Tijdens de tests worden de resultaten bijgehouden ongeacht of deze goed of slecht uitpakken.

* **Aanpassen voorkomende problemen**

De resultaten die bij het testen van het product zijn geconstateerd worden er bij gehaald en de problemen worden opgelost. Vervolgens wordt dit onderdeel weer getest op het eerder voorkomende probleem, om er zeker van te zijn dat het probleem is opgelost.

* **Resultaten evalueren**

Uiteindelijk zijn er aanpassingen gedaan die met het testen.

